

CLIMAGINE za osnovne šole

Odpornost za prihodnost: priprava učencev na podnebna tveganja s tehnologijo XR

CLIMAGINE razvija in v šolskem okolju preizkuša dvojezični roll-out paket, ki povezuje VR-simulacije poplavnih in sušnih tveganj, okoljsko psihologijo ter digitalna orodja za pedagoge. Namenjen je učencem višjih razredov in njihovim pedagogom ter spodbuja varno, izkustveno in aktivno učenje o podnebnih tveganjih.

Trajanje projekta	1. avgust 2026–31. julij 2028
Pilotno okolje v Sloveniji	3 pomurske osnovne šole
Glavni pristopi	VR, okoljska psihologija, podnebna odpornost, digitalna pedagogika in zeleni poklici

Kaj sodelovanje vključuje

1	Usposabljanje pedagogov – Train the Trainer Izbrani pedagogi se usposobijo za obravnavo podnebne tesnobe v okviru svojih kompetenc ter za uporabo VR-sistema in dodatnih digitalnih orodij. Znanja lahko vključujejo tudi v nadaljnje pedagoško delo.
2	Integrirani Podnebni dnevi Na vsaki šoli so predvidene tri izvedbe za učence višjih razredov. Dejavnosti vključujejo VR-naloge o poplavnih in sušnih tveganjih ter anketno merjenje pred in po izvedbi. Povratne informacije bodo uporabljene pri izboljšanju paketa CLIMAGINE.
3	Ustvarjalni natečaj in Greenfluencer vsebine Manjše skupine učencev sodelujejo na natečaju »Kaj lahko storimo za svoje okolje?«. Izbrana ekipa postane Zeleni ambasador projekta; vsebino dopolnjujejo kratki Greenfluencer avatar videi.
4	CLIMAGINATION Expo Zaključni dvojezični dogodek poveže učence, pedagoge, strokovnjake in partnerje ter predstavi rezultate projekta in roll-out paket. Predviden je tudi enkratni avtobusni prevoz slovenskih udeležencev.

Kaj sodelovanje pomeni za šolo

Sodelovanje vključuje aktivno vlogo šole pri pilotni izvedbi projekta, hkrati pa učencem in pedagogom omogoča nove učne izkušnje, strokovno nadgradnjo in povezovanje z različnimi področji podnebnega prilagajanja.

Vključitev šole v projekt	Učinki sodelovanja v šolskem okolju
Usposabljanje pedagogov: vključitev izbranih pedagogov v delavnice Train the Trainer.	Sodobna učna izkušnja: VR in izkustveno učenje pri obravnavi podnebnih tveganj.
Podnebni dnevi: organizacijsko sodelovanje pri treh izvedbah na šoli.	Kompetence pedagogov: znanja s področja okoljske psihologije in digitalnih učnih pristopov.
VR in anketiranje: vključitev učencev višjih razredov v VR-dejavnosti ter merjenje pred izvedbo in po njej.	Podnebna odpornost učencev: razumevanje tveganj, odzivanja in možnosti za aktivno delovanje.
Ustvarjalni natečaj: spodbujanje manjših skupin učencev k sodelovanju.	Sooblikovanje rešitve: povratne informacije šole prispevajo k izboljšanju in validaciji roll-out paketa.
Povratne informacije: prispevek šole k preverjanju razumljivosti, uporabnosti in izvedljivosti vsebin.	Sodelovalne veščine: natečaj spodbuja skupinsko delo, ustvarjalnost in predstavitev idej.
CLIMAGINATION Expo: možnost sodelovanja učencev in spremljevalcev na zaključnem čezmejnem dogodku v skladu z izvedbenimi možnostmi projekta.	Stik s stroko in poklici prihodnosti: povezovanje s strokovnjaki ter spoznavanje zelenih poklicev in področij prilagajanja podnebnim spremembam.

Sodelovanje v projektu CLIMAGINE šoli omogoča povezovanje podnebnih vsebin z izkustvenim učenjem, digitalnimi tehnologijami, dobrobitjo učencev in poklicno orientacijo. Učenci in pedagogi treh pomurskih osnovnih šol bodo paket CLIMAGINE lahko preizkusile v praksi. Učenci bodo podnebna tveganja spoznavali izkustveno z uporabo VR, pedagogi pa bodo nadgradili strokovne in digitalne kompetence. S povratnimi informacijami bo šola neposredno sodelovala pri oblikovanju rešitve za nadaljnjo uporabo v šolskem okolju ter se povezovala s strokovnjaki, zelenimi poklici in čezmejnem projektnim okoljem.